

Технические требования к макетам.

Уважаемые клиенты, прежде чем готовить и отправлять макеты, просим ознакомиться с нашими техническими требованиями.

**Мы любим:**

CDR; PDF, EPS, TIFF

**Мы настаиваем:**

вылеты и влёты (припуски) под обрез, шрифты в кривых, CMYK (не RGB), 300 dpi, TIFF без слоёв, превью макета (JPG или GIF)

**У нас паника:**

DOC, PPT, XLS, GIF, JPG

рекомендуем делать экспорт в PDF, EPS, TIFF

- Макеты принимаются по электронной почте или на USB flash дисках.
- Доработка файлов при несоблюдении технических требований рассчитывается в соответствии с прайсом.
- Файл, не соответствующий техническим требованиям, может быть также доработан без согласования с клиентом.

Общие требования:

- Размер в макете должен соответствовать печатному оттиску (1:1).
- Вылеты (припуски под обрез) обязательны при печати без полей – не менее 3 мм со всех сторон.
- Влёты (отступы от линии реза и/или сгиба до содержимого) – не меньше вылетов (не менее 4 мм для 4+0 и 4+4, 5 мм для брошюр).
- Обрезной формат задается размером документа, не включающим вылеты со всех сторон.
- Цвета в цветовой модели CMYK
- Максимальная плотность красок 230% для печати на немелованной бумаге и 270% на мелованной, суммарная заливка на листе не более 200%
заполнение цветом менее 3% не воспроизводится, менее 5% не гарантируется

Требования к растровым материалам:

- Масштаб растровых файлов – 1:1
разрешение:
 - цифровая печать, офсет: 300 dpi
 - широкоформатная печать интерьерного качества: 150-300 dpi
 - широкоформатная печать экстерьерного качества: 36-72 dpi. Цветовая модель CMYK, формат TIFF (без сжатия)
- Без слоёв (единственный слой Background), без альфа-каналов
- преобразование RGB в CMYK производится с использованием профиля Euroscale Coated v2. Использование профиля по умолчанию (U.S. Web Coated) может привести к искажению цвета.

Требования к векторным материалам:

- Тексты в кривых
- Цветовая модель CMYK (включая растровые объекты)
- Растровые эффекты (прозрачности, тени и др.) должны быть растрированы с разрешением 300 dpi
- Растровые изображения в масштабе 1:1 (предварительно повернутые, скадрированные и отмасштабированные в растровом редакторе).
- Overprint у всех объектов должен быть снят

Рекомендации (это важно):

- Не рекомендуется делать рамку по периметру макета близко к краю, т.к. допустимые отклонения становятся визуально очень заметны
- Избегайте больших полей с равномерной заливкой или слабым градиентом. Такие объекты могут печататься неровно. Если они необходимы, накладывайте поверх легкую текстуру или полупрозрачное изображение
- Не рекомендуется делать составным черным цветом текст и тонкие линии (используйте K100)
- Не рекомендуется делать мелкий текст и тонкие линии вывороткой на фоне, состоящем из 2-х и более красок
- Все служебные метки не должны заходить на изображение, в том числе на вылеты

Плоттерная и лазерная резка:

- В макете обязательно должен быть векторный контур реза, вырубki или тиснения
- Для растровых макетов он прикладывается отдельно в векторном файле (растровый файл включен).
- Стандартные влёты и вылеты обязательны

Биговка/фальцовка:

- Обязательны метки за пределами как обрезного формата, так и вылетов

Примечания:


- При возникновении брака ввиду несоблюдения технических требований, а также из-за ошибок в макетах вся ответственность ложится на сторону, предоставившую некорректный макет
- Обрезной формат, припуски под обрез, вылеты и влёты иллюстрирует следующий пример:

НЕ ПРАВИЛЬНО!!!

Компьютерный мастер

г. Москва, ул. Тверская, д.13, офис 7
Тел: +7 (495) 000-00-00, доб.:12-34
Моб: +7 (900) 000-00-00
test@mail.ru
www.site.ru

- Восстановление данных;
- Помощь при установке операционных систем;
- Установка антивирусных программ;
- Устранение вирусов.



ПРАВИЛЬНО!!!

Компьютерный мастер

г. Москва, ул. Тверская, д.13, офис 7
Тел: +7 (495) 000-00-00, доб.:12-34
Моб: +7 (900) 000-00-00
test@mail.ru
www.site.ru

- Восстановление данных;
- Помощь при установке операционных систем;
- Установка антивирусных программ;
- Устранение вирусов.

